

# 10

## 进击的 HTML 和 CSS

通过前面的介绍，我们认识到 JavaScript 语言发展飞速。其实，HTML 和 CSS 也在不断进步，本篇就来介绍一下发展中的 HTML 和 CSS。之所以说“进击的 HTML 和 CSS”，是因为它们中的很多新特性确实非常实用且具有变革精神。

本篇首先会介绍 HTML 的相关发展情况，接着重点分析 CSS 变量和 CSS Modules，我认为这两个概念代表了未来的发展方向。目前来看，有必要根据具体情况将这两个概念融合到成熟的项目中并加以应用，因此在讲解这方面的内容时，除了会介绍相关的基本理论，还会给出实战案例和构建流程。

### 进击的 HTML

---

HTML 规范是 W3C 与 WHATWG 共同合作产出的，HTML5 也不例外。

说是“合作产出”，其实更像是“产出两套 HTML5 规范”。但“话说天下大势，分久必合，合久必分”，如今它们又表示将会开发单一版本的 HTML 规范。

那么，HTML5 给开发者提供了哪些便利呢？简单列举如下。

- 用于绘画的 canvas 元素。
- 用于媒介播放的 video 和 audio 元素。
- 对本地离线存储有更好的支持（localStorage、sessionStorage）。